Console combat

-есть два героя(пользователи)

-система снаряжения

-три героя которые может выбрать пользователь:

(свойства: Здоровья, Броня, Урон, Шанс на промах)

1.Танк

2.Мечник

3. Копейщик

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Герой | HP | Урон | Броня | Предмет | Шанс на промах по герою |
| Танк | 150 | 15 | 20% | Каждые три хода увеличение коэффициента брони до 50%  С шансом 10% | 5% |
| Мечник | 100 | 20 | 10% | Баф урона  Каждые три хода с шансом 10% | 10% |
| Копейщик | 50 | 25 | 6% | Хилка каждые три хода с шансом 10% | 20% |

-клиент сервер клиент

-результаты боя записывать в файл